

Programación en iPhone

Nivel de Iniciación 50Horas

Módulo 1. Introducción

Módulo 2. Entorno de desarrollo

Módulo 3. Programación en Objective C

Módulo 4. Componentes básicos

Módulo 5. Arquitectura y ciclo de vida en iOS

Módulo 6. Debug en iOS

Módulo 7. Almacenamiento y recuperación básica de datos.



DESTINATARIOS:

Personas con un perfil técnico orientado a movilidad y con conocimientos previos básicos (pero preferiblemente medios) de C/C++.

OBJETIVOS:

El objetivo de este curso es la introducción del lenguaje Objective-C, el ciclo de vida de una aplicación en iOS y sus paradigmas de programación, para que los alumnos sean capaces de crear aplicaciones sencillas en el programa X-Code.